

Spielmodus C ó Jugend / U 15 Jahrgang 1996/97

Vorrunde:

Acht Gruppen à 6 Mannschaften. In der jeweiligen Gruppe spielt jeder gegen jeden. Die Gruppenplatzierung ergibt sich aus den Ergebnissen.

Achtelfinale:

Die jeweiligen Gruppenersten u. ó zweiten spielen im Kreuzvergleich im K.O. System. Sollte es nach der Turnierspielzeit unentschieden stehen, so entscheidet ein 11 m ó Schießen über das Weiterkommen.

Die Sieger qualifizieren sich für das Viertelfinale; die Verlierer spielen um die Plätze 9 ó 16.

Viertelfinale:

Die Sieger der Achtelfinals Spiele treffen nach vorgegebenem Spielplan im Viertelfinale aufeinander. Sollte ein Spiel nach normaler Turnierspielzeit unentschieden stehen, so wird sofort mit einem 11 m ó Schießen über den Einzug ins Halbfinale entschieden.

Die Verlierer spielen um Platz 5 ó 8.

Halbfinale:

Die jeweiligen Sieger der Viertelfinals Spiele treffen im Halbfinale aufeinander, je nach Vorgabe des Spielplans. Ein Halbfinalspiel findet in **Kitzbühel** statt, ein Halbfinalspiel findet in **St. Johann** statt. Sollte es nach normaler Turnierspielzeit unentschieden stehen, so entscheidet auch hier ein sofortiges 11 m ó Schießen über das Weiterkommen.

Die beiden Sieger qualifizieren sich für das Finale, das in **Going** ausgetragen wird.

Die beiden Verlierer spielen noch ein Spiel um Platz 3 u. 4. ebenfalls in **Going**.

Finale:

Die beiden Sieger der Halbfinalspiele bestreiten das Finale in **Going**.

Sollte das Finale nach normaler Turnierspielzeit unentschieden stehen, so wird es mit einem sofortigen 11 m ó Schießen entschieden.

11 m ó Schießen:

Endet ein Platzierungsspiel nach normaler Turnierspielzeit unentschieden, so wird eine sofortige Entscheidung durch das 11 m ó Schießen herbeigeführt. Dabei treten zunächst **3 Spieler** an, die zum Zeitpunkt des Spielendes noch auf dem Platz standen. Sollte nach **3 Spielern** noch keine Entscheidung gefallen sein, treten weitere Spieler im K.O. ó System an. Jeder Elfmeter muss von einem anderen Spieler ausgeführt werden. Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle teilnahmeberechtigten Spieler bereits einen Elfmeter ausgeführt haben. Ein Spieler darf nicht extra zum 11 m - Schießen eingewechselt werden!

Platzierungsspiele:

Die jeweiligen Gruppensechsten spielen um die Plätze 41 ó 48. Dabei hat jede Mannschaft noch 2 Spiele auszutragen. Für die endgültige Platzierung wird das letzte Platzierungsspiel im Vergleich zum anderen Platzierungsspiel gewertet. D.h. z.B. das ein 2:1 besser ist im Vergleich als ein 1:0 oder ein 2:3 besser ist als ein 0:1.

Die jeweiligen Gruppenfünften spielen um die Plätze 33 ó 40. Dabei hat jede Mannschaft noch 2 Spiele auszutragen. Der endgültige Abschlussplatz wird je nach erzieltm Ergebnis im 2. Platzierungsspiel gewertet.

Die jeweiligen Gruppenvierten spielen um die Plätze 25 ó 32. Hier gilt der gleiche Austragungsmodus analog Platz 33 ó 40. Jede Mannschaft hat noch 2 Spiele.

Die jeweiligen Gruppendritten spielen um die Plätze 17 ó 24. Jede Mannschaft hat noch 3 Spiele. Es wird der jeweilige Platz ausgespielt !

Die Verlierer der Achtelfinals Spiele spielen um die Plätze 9 ó 16. Da wir hier an zwei verschiedenen Orten spielen, wird die endgültige Turnierabschlussplatzierung im Ergebnisvergleich zum anderen Spielort festgelegt. Jede Mannschaft hat 3 Spiele.

Die Verlierer der Viertelfinals Spiele haben danach noch ein Spiel um Platz 5 ó 8. Der endgültige Platz wird auch hier durch den Ergebnis-Vergleich mit dem Spiel am anderen Ort festgelegt.

Ergebnisvergleich:

Folgende Kriterien werden angewendet:

- 1.) höheres Ergebnis nach normaler Platzierungsspielzeit
- 2.) gleiches Ergebnis, mehr erzielte Tore 3 : 1 = besser als 2 : 0
- 3.) unentschieden, Wertung nach Ausgang nach 11 m - Schießen

Achtung: Wir bitten alle Mannschaften rechtzeitig zu den jeweiligen Platzierungsspielen anzutreten. Wegen der sportlichen Fairness und vor allem dem Gegner zuliebe, bitten wir die Mannschaften höflichst darum, zu jedem Platzierungsspiel anzutreten, unabhängig davon, um welchen Platz gespielt wird ! Sollte eine Mannschaft nicht zu einem Spiel antreten, so wird das Spiel mit 3:0 für den Gegner gewertet bzw. 3 Punkten (Gruppenspiel)

Bitte beachten: Dabei sein ist manchmal mehr wert, als šSiegerš zu sein !